# lueftung-ueber-Dach.g/m

# ArchiCAD Bibliothekselement

zur Erstellung von Abwasser-Entlüftungsleitungen über einem geneigtem Dach mit Steigestrang



## Funktion

Dieses 3D-GDL-Objekt dient der Erstellung von Schmutzwasser-Entlüftungsleitungen zur Anzeige in Grundrissen, Schnitten, Ansichten und in 3D.

Das Objekt besitzt unter der Abzugshaube einen höhenverschiebbaren Dachkranz und unterhalb der Dämmebene einen runde Dichtmanschette zum Einkleben in die Luftdichtung.

Alle Höhenmaße sind parametrisch einstellbar mittels Zahleneingabe und beweglicher 3D-Fangpunkte.

### Verwendung des Bibliothekselementes

Laden Sie das Objekt in Ihre geladene Bibliothek. Rufen Sie das Objekt über das Objektwerkzeug auf (Stuhlsymbol).

Die Einstellungen werden auf 4 Seiten im User Interface des Bibliothekselementes vorgenommen (das ist der dargestellte Reiter in dem Objekteinstellungsdialogfeld)

```
Image: Second transformed and transformed and
```

#### Seite 1 des User Interface "Geometrie"

Geben Sie hier die Abmessungen ein. Die Höhenwerte und Winkel sind zusätzlich in 3D und Schnitt/Ansicht über bewegliche Fangpunkte editierbar. Die Höhe 2 (von unten) kann auf 0 gesetzt werden; dann entfällt der untere Doppelabsatz.

Geometrie	3D   2D	Geschossdarst.	Info
Durcghmesser Rohr	10,00	10,00	
Durcghmesser Kappe	15,00	35,39	1
Dachneigung	30,00°	100,00 🕨 📋	$\sim$
Ø Luftdicht- Manschette	30,00	25,00	
Höhe Kranz	33,00	<b>F</b>	
Breite Kranz	22,00	25,00	
Stärke Kranz	10,00	ł	
Neigung Rohr unten	55,00°	100,00	

Kappe ist der Deckel ganz oben auf der Dachhaube.

Kranz ist die Einfassung der Haube parallel zur Dachneigung in rechteckiger Form.

#### Seite 2 des User Interface "3D | 2D"

Auf diesem Reiter stellen Sie das Material in 3D ein sowie die Konturlinienfarbe in 2D.

#### Seite 3 des User Interface "Geschossdarstellung"

Auf diesem Reiter kann man einstellen, welches Rohrstück wie auf welchem Geschoss dargestellt wird.

Dazu kann für jedes senkrechte Rohrstück folgendes angegeben werden: Anzeige ja/nein, Linientyp, Schraffurtyp, Schraffurfarbe, Schraffurhintergrundfarbe.



#### Seite 4 des User Interface "Info"

Informationen über den Programmierer und ob das Objekt aktuell ist.

#### Hinweise zur Benutzung

Zusätzlich zur Parametereingabe über das User Interface haben Sie in 3D oder in Schnitt/Ansichtfenster die Möglichkeit folgende Parameter manuell mit beweglich Fangpunkten zu verändern:

- alle Höhenwerte
- die beiden Winkel

#### Hinweise

Das GDL-Objekt ist frei verwendbar zur privaten und kommerziellen Nutzung. Alle Rechte des Scriptes liegen beim Autor Joachim Sühlo. Kommerzielle Verwendung und Verwertung des Scriptes oder Teilen davon ist nur nach schriftlicher Genehmigung durch den Autor gestattet.

Die Verwendung des Bibliothekselementes geschieht ausschließlich auf eigenes Risiko des Nutzers. Jegliche Art von Gewährleistung ist ausgeschlossen.

Verwendbar ab ArchiCAD 17.0.

Änderungen und Erweiterungen sind auf Anfrage durch den Nutzer möglich. Anfragen und Verbesserungsvorschläge bitte an request@b-prisma.de

2017 © Joachim Sühlo